

MAGYAR DIÁKSPORT SZÖVETSÉG

FUTSAL / TEREMLABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIA JÁTÉKSZABÁLYAI

2013.

TARTALOMJEGYZÉK

1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR	3.
2. SZABÁLY – A LABDA	4.
3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA	5.
4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE	6.
5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐK	7.
7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA	9.
8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA	10.
9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL	11.
10. SZABÁLY – A GÓL	12.
11. SZABÁLY – LES	12.
12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK	12.
13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK	15.
14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS	17.
15. SZABÁLY – AZ OLDALRÚGÁS	19.
16. SZABÁLY – A KIDOBÁS	20.
17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS	21.
EGYÉB RENDELKEZÉSEK	23.

1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

A játéktér borítása

A játéktér felületének simának, egyenletesnek kell lennie, érdes felület nem használható. A versenyszabályoknak megfelelően fából vagy műanyagból készült borítás használata javasolt. Aszfalt és beton nem engedélyezett.

Műfüves pályák használata csak kivételes esetekben és csak a nemzeti versenyek mérkőzésein engedélyezett.

A játéktér jelölései

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie, azt vonalak jelölik. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak. A vonalnak a játéktér színétől tisztán megkülönböztethetőnek kell lenniük.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb vonalat kapuvonalnak nevezzük.

A játéktér két ténfélre osztja a felezővonal, amely a két oldalvonal középpontját köti össze.

A felezővonal középpontjában van a kezdőpont. A kezdőpont körül 3 m sugarú kör húzódik.

A sarokívtől mért 5 m-es távolságot meg kell jelölni a kapuvonalra merőlegesen, a játéktéren kívül. Ez a jel szögletűgások elvégzése esetén biztosítja a védők számára az előírt távolság betartását. A vonal szélességének 8 cm-nek kell lennie.

Méretek

Az oldalvonal hosszának nagyobbnak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Minden vonalnak 8 cm szélességűnek kell lennie.

Hosszúság (oldalvonal): legalább 25 m legfeljebb 42 m

Szélesség (kapuvonal): legalább 16 m legfeljebb 25 m

Büntetőterület

Mindkét kapufa külső élétől egy-egy 6 m sugarú negyedkörívet kell húzni. A negyedkörívek megjelölését a kapufák külső élétől mért, a kapuvonalra merőleges 6 m hosszú képzeletbeli egyenesek végpontjától kell megkezdeni a közelebbi oldalvonal irányába. A negyedkörívek felső pontjait egy 3,16 m hosszúságú, a kapuvonallal párhuzamos egyenes vonallal kell összekötni. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpontot kell megjelölni 6 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Sarokív

Minden sarokpontból egy 25 cm sugarú negyedkörívet kell húzni a játéktéren belül.

Kapuk

Mindkét kapuvonal közepén egy-egy kaput kell elhelyezni.

A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a sarokpontoktól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztlécnel vannak összekötve. A kapufáknak és a keresztlécnek fából, fémből vagy más engedélyezett anyagból kell készülniük. A kapufáknak és a keresztlécnek négyzet, téglalap, kör vagy ellipszis alakúnak kell lenniük, és nem veszélyeztethetik a játékosokat.

A kapufák közötti távolság (a kapufák belső élétől mérve) 3 m. A keresztléc alsó éle 2 m-re van a talajtól.

Mindkét kapufa és a keresztléc szélessége és vastagsága egyformán 8cm. A kapufák és a keresztléc hátsó oldalaihoz kenderből, jutából, nejlonból vagy más engedélyezett anyagból készült hálót kell rögzíteni. A hálót megfelelően ki kell feszíteni, úgy hogy ne zavarja a kapust.

A kapufáknak és a keresztlécnek a játéktértől eltérő színűeknek kell lenniük.

A kapukat rögzíteni kell, megelőzve ezzel, hogy felboruljanak. Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek.

Cserezónák

A cserezónák az oldalvonalon, közvetlenül a kispadok előtt található területek, melyek 5 m hosszúak. Mindkét oldalukat egy 8 cm szélességű és 80 cm hosszúságú vonallal kell megjelölni, amelyből 40 cm a játéktéren és 40 cm a játéktéren kívül van.

A csapatok cserezónája azon a térfélen van, amelyen védekeznek. A második félidőben cserezónát is cserélnek.

2. SZABÁLY – A LABDA

Tulajdonságok és méretek

A labda:

- gömbölyű, bőrből vagy más jóváhagyott anyagból készült
- kerülete 64 cm-nél nem több és 62 cm-nél nem kevesebb
- a mérkőzés kezdetén a súlya 440 g-nál nem több és 400 g-nál nem kevesebb
- levegőnyomása tengerszinten 0,6-0,9 atmoszféra (600 – 900 g/cm²) között van
- 2 m magasságból történő leejtése esetén az első visszapattanásnál nem pattanhat 50 cm alá vagy 65 cm fölé

Alkalmatlanná vált labda helyettesítése

Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad vagy alkalmatlanná válik, a játékot meg kell állítani:

- a játékot a cserelabda leejtésével kell újraindítani arról a helyről, ahol az előző labda alkalmatlanná vált, kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol az eredeti labda a játék megállításakor volt
- a játékot sorfal nélküli szabadrúgás vagy büntetőrúgás megismétlésével kell folytatni, ha a labda ezek valamelyikének elvégzésekor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná és nem érinti a kapufákat, a keresztlécet vagy egy játékost és szabálysértés nem történt

Ha a labda akkor pukkad ki vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban (kezdőrúgásnál, kidobásnál, szögletűgásnál, labdajátszóknál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy oldalrúgásnál): a játék a futsal játékszabályainak megfelelően indul újra.

A labdát a mérkőzés folyamán csak a játékvezetők engedélyével lehet kicserélni.

3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

Játékosok

A játékban két csapat vesz részt, legfeljebb öt-öt játékosal, akik közül egy-egy a kapus.

Cserejátékosok száma maximálisan 5 fő lehet.

A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként három játékosnál kevesebbel.

Ha valamelyik csapatnak háromnál kevesebb játékosa marad a játéktéren, akkor a mérkőzést be kell szüntetni.

A csere végrehajtása

A csere egyaránt végrehajtható, akár játékban van a labda, akár játékon kívül. A következő feltételek betartása mellett helyettesíthető egy játékos egy cserejátékosal:

- a lecserélt játékos saját csapatának cserezónáján keresztül hagyja el a játékteret, kivéve a futsal játékszabályaiban meghatározott eseteket
- a cserejátékos csak azután lép a játéktérre, miután a lecserélt játékos elhagyta azt
- a cserejátékos a cserezónán keresztül léphet a játéktérre
- a csere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos a cserezónán keresztül belép a játéktérre és attól a pillanattól a cserejátékos játékos, míg a lecserélt játékos cserejátékosává válik
- a lecserélt játékos a továbbiakban is részt vehet a játékban
- minden cserejátékos a játékvezetők hatáskörébe és illetékessége alá tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem

A kapus cseréje

- bármelyik cserejátékos helyet cserélhet a kapussal anélkül, hogy erről tájékoztatná a játékvezetőket vagy megvárná a játék megállítást
- bármelyik játékos helyet cserélhet a kapussal,
- játékos csak a játék megállításkor cserélhet helyet a kapussal, ha a cserét annak megtörténte előtt bejelentik a játékvezetőknek
- a kapussal helyet cserélő játékosnak vagy cserejátékosnak a csapatoktól eltérő színű mezt kell viselnie

Szabálysértések és büntetések

Ha egy cserejátékos a játéktérre lép, mielőtt a lecserélt játékos elhagyta azt, vagy a csere végrehajtása során egy cserejátékos nem saját csapatának cserezónáján keresztül lép a játéktérre:

- a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni)
- a játékvezetők figyelmeztetik őt a csere végrehajtásának megsértéséért és felszólítják a játéktér elhagyására

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor az az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Ha ez a cserejátékos vagy a csapata elkövet egy másik szabálysértést, akkor a játék „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezetben leírtaknak megfelelően indul újra (3. szabály).

Ha a csere végrehajtása során a lecserélendő játékos nem saját csapatának cserezónáján keresztül hagyja el a játékteret a futsal játékszabályaiban meg nem határozott okokból:

- a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni)
- a játékvezetők figyelmeztetik őt a csere végrehajtásának megsértéséért

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor az az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- az érintett játékosokat figyelmeztetni kell
- a mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye). Speciális esetekben a játék „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezetben leírtaknak megfelelően indul újra (3. szabály)

Játékosok és cserejátékosok kiállítása

Az a játékos, akit a játékvezetők a kezdőrúgás előtt kiállítottak, csak a benevezett cserejátékosok egyikével pótolható.

Az a benevezett cserejátékos, akit a játékvezetők akár a kezdőrúgás előtt, akár utána kiállítanak, nem pótolható.

Egy cserejátékos helyettesítheti a kiállított játékost és két perccel a kiállítást követően a játéktérre léphet, feltéve, hogy a játékvezetőtől erre engedélyt kapott, és a két perc letelte előtt nem született gól. Amennyiben gól született, akkor az alábbiak szerint kell eljárni:

- ha öt játékos játszik négy ellen, és a nagyobb létszámú csapat ér el gólt, akkor a négy játékosal játszó csapat kiegészülhet öt főre
- ha mindkét csapat három vagy négy fővel játszik és bármelyik csapat gólt ér el, akkor egyik csapat sem egészülhet ki
- ha öt vagy négy játékos játszik három ellen, és a nagyobb létszámú csapat ér el gólt, akkor a három játékosal játszó csapat egy fővel kiegészülhet
- ha a kisebb létszámú csapat ér el gólt, akkor a csapatok létszáma nem változik
- cserélnek.

4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

Biztonság

A játékos nem használhat olyan felszerelést, és nem viselhet semmi olyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra nézve (beleértve mindenfajta ékszert is).

Alapfelszerelés

A játékos kötelező alapfelszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- mez vagy ing – ha a játékos alsóinget visel, akkor az alsóing ujjának az alapszíne meg kell egyezzen a mez vagy ing ujjának a színével
- rövidnadrág – ha a játékos a rövidnadrág alatt alánadrágot visel, akkor az alánadrág alapszíne meg kell egyezzen a rövidnadrágéval. A kapus viselhet hosszúnadrágot
- harisnyák – ha külsőleg ragasztószalagot vagy más hasonló anyagot alkalmaznak, akkor azok színe meg kell egyezzen a harisnyák azon részének színével, amelyen alkalmazták
- **sípcsontvédők (ajánlott, az országos döntőn kötelező)**
- cipő – vászon vagy puha bőrből készült edzőcipő, illetve teremcipő, melyek talpa gumiból vagy más hasonló anyagból készült

Színek

A két csapatnak egymásétól és a játékvezetőkétől is eltérő színeket kell viselniük.

A kapusoknak a többi játékosétól és a játékvezetőkétől is eltérő színeket kell viselniük.

Szabálysértések és büntetések

Ennek a szabálynak (játékosok felszerelése) bármilyen megsértése esetén:

- nem kell megállítani a játékot
- a játékvezetők utasítsák a vétkes játékost a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozatalára, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül, hacsak a játékos addigra nem hozta rendbe a felszerelését
- szerelése rendbehozatala céljából a játéktérről leküldött játékosnak a játékvezető engedélye nélkül nem szabad visszajönnie
- a játékvezetők közvetlenül ellenőrzik, hogy a játékos felszerelése rendben van-e, mielőtt engedélyezik, hogy visszatérjen a játéktérre
- a játékos, ha nem cserélték le, csak akkor engedhető vissza a játéktérre, amikor a labda játékon kívül van vagy a **játékvezető** ellenőrzése alatt akkor is, amikor a labda játékban van

Akinek e szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játéktérrel és akit nem cseréltek le, visszatér a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, azt a játékost a játékvezetőknek figyelmeztetniük kell.

A játék újraindítása

Ha a játékvezetők figyelmeztetés céljából megállították a játékot:

- a mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda volt, amikor a játékvezetők megállították a mérkőzést (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Azt a játékost, aki meze levételével jelmondatot vagy reklámot fed fel, a verseny szervezője szankcionálja!

Nemzeti válogatott és egyesületi sportöltözék viselése nem engedélyezett! Amennyiben az országos döntőn a csapat mezején egyesületi név szerepel, a mérkőzéseket csak a rendező által biztosított jelzőmezben játszhatja!

5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐK

A játékvezetők hatásköre

Minden mérkőzést játékvezető vezet (az országos döntőn 2 játékvezető) aki teljes hatáskörrel szerez érvényt a futsal játékszabályainak azon a mérkőzésen, amelyen működik.

Jogok és kötelezettségek

A játékvezetők:

- érvényt szereznek a futsal játékszabályainak
- ahol vannak játékvezető asszisztensek, ott velük együttműködve vezetik a mérkőzést
- biztosítják, hogy a mérkőzésen használt valamennyi labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek
- biztosítják, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek
- feljegyzéseket készítenek a mérkőzésről

- belátásuk szerint megállítják a mérkőzést a futsal játékszabályainak bármely megsértésekor
- megállítják a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén
- megállítják a mérkőzést, ha véleményük szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítják a játéktérről történő eltávolítását. Egy sérült játékos csak a játék újraindítása után térhet vissza a játéktérre
- engedik a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleményük szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van
- gondoskodnak arról, hogy minden olyan játékos elhagyja a játékteret, akinek vérző sérülése van. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőktől, akiknek közvetlenül meg kell győződniük arról, hogy a vérzés elállt
- továbbengedik a játékot, ha abból annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen szabálysértést követtek el, és büntetik az eredeti szabálysértést, ha a feltételezett előny nem valósul meg
- a súlyosabb szabálysértést büntetik, ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálysértést követ el
- a súlyosabb sportszerűtlenséget büntetik, ha egy játékos azonos időpontban egynél több sportszerűtlenséget követ el
- fegyelmező eszközzel élnek a figyelmeztetendő és a kiállítandó szabálysértésekben vétkes játékosokkal szemben. Ezt nem kell azonnal megtenniük, de akkor már kötelező, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.
- **fellépnek a nem felelősségteljes módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátásuk szerint elküldhetik őket a technikai zónából és a játéktér környékéről**
- biztosítják, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérre
- jelzik a mérkőzés újraindítását, miután az megszakadt
- amikor szükséges, akkor „A futsal játékszabályainak értelmezése és útmutatások a játékvezetők részére” című fejezet (5. szabály – A játékvezetők) „Helyezkedés, amikor a labda játékban van” részében leírtaknak megfelelően helyezkednek a játéktéren
- a mérkőzésről az illetékes szövetség számára jelentést készítenek, amelyben információt adnak a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni összes fegyelmezési szankcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik

A játékvezető:

- ellátja az időmérő feladatait is
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést a futsal játékszabályainak bármely megsértése esetén
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén

A játékvezetők döntései

A játékvezetőknek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései – beleértve bármely gól érvényességét és a mérkőzés eredményét – véglegesek.

A játékvezetők csak akkor változtathatják meg egy döntésüket, ha felismerik, hogy tévedtek, vagy ha belátásuk szerint elfogadják a 2. játékvezető (országos döntőn, illetve ahol alkalmaznak 2. játékvezetőt) ez irányú közlését. Ezt azonban csak addig tehetik meg, amíg a játék újra nem indult, vagy be nem szüntették a mérkőzést.

Ha a játékvezető és a 2. számú játékvezető ellentétesen ítél meg egy szabálysértést, akkor a játékvezető ítéletének kell érvényesülnie (országos döntő illetve ahol alkalmaznak 2. játékvezetőt).

A játékvezetők felelőssége

A játékvezetők (ideértve a 2. játékvezetőt is) nem vonhatók felelősségre:

- játékos, vezető vagy néző semmiféle sérüléséért
- tulajdonban esett semmiféle kárért
- bármely személy, egyesület, vállalat, szövetség vagy más intézmény semmiféle veszteségéért, amely tényleges vagy feltételezett következménye a futsal játékszabályai értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával, illetve vezetésével kapcsolatos játékvezetői döntésnek

Ilyen döntés lehet:

- annak megítélése, hogy a játéktér és környezetének állapota, vagy az időjárási körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását
- a mérkőzés bármilyen okból történő beszüntetése
- a mérkőzés ideje alatt annak megállapítása, hogy a játéktér felszerelése és a labda alkalmasak-e
- a mérkőzés megállítása vagy továbbengedése a nézők beavatkozása vagy a nézőtéren előforduló bármely probléma esetén
- a játék megállítása vagy továbbengedése, hogy lehetővé váljon egy sérült játékos eltávolítása a játékterről ápolás céljából
- annak elrendelése, hogy egy sérült játékost távolítsanak el a játékterről ápolás céljából
- annak engedélyezése vagy megtiltása, hogy egy játékos valamilyen ruházatot vagy felszerelést viseljen
- annak engedélyezése vagy megtiltása, hogy bármely személy (ideértve a csapatvezetőket, a létesítmény személyzetét, a biztonsági erőket, a fényképezőket és a média egyéb képviselőit) tartózkodjon a játéktér közelében (amennyiben ez a játékvezető fennhatósága alá tartozik)
- bármely más, a futsal játékszabályaival vagy a játékvezetők azon kötelességeivel összhangban hozott döntés, amely az adott mérkőzésen a FIFA, a kontinentális szövetség, a nemzeti szövetség vagy a verseny szabályzataiból rájuk hárul

7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

Félidők

A mérkőzés két egyenlő 12 perces félidőből áll, amit „futó órával” a játékvezető mér.

A félidők befejezése

A játékvezető (időmérő) síp vagy más akusztikus jel használatával jelzi a félidők végét, nem feledkezve meg a következőről:

- ha egy büntetőrúgást kell elvégezni vagy megismételni, akkor az adott félidőt meg kell hosszabbítani a rúgás elvégzéséig

Ha a labdát megjártották az egyik kapu felé, akkor a játékvezetőknek meg kell várniuk a rúgás kimenetelét, mielőtt az időmérő megszólaltatja a sípot vagy más akusztikus jelet. A félidőnek vége, amikor:

- a labda közvetlenül a kapuba jut és gólt érnek el

- a labda elhagyja a játékteret
- a labda érinti a kapust vagy egy másik védőjátékost, a kapufákat, a keresztlécet vagy a talajt, áthalad a kapuvonalon és gólt érnek el
- a védő csapat kapusa vagy egy másik védőjátékos érinti a labdát, illetve ha a labda lepattan a kapufákról vagy a keresztlécről, és nem halad át a kapuvonalon
- a labda érinti annak a csapatnak bármely játékosát, amelyik megjátszotta a labdát, kivéve, ha közvetett szabadrúgást végeztek el és a másik játékos által érintett labda az ellenfél kapuja felé tart
- nem történik olyan szabálysértés, amelyet közvetlen vagy közvetett szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell büntetni, illetve ami miatt egy közvetlen vagy közvetett szabadrúgást vagy büntetőrúgást meg kell ismételni

Félidei szünet

A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez.

A félidei szünet 3 perc.

A félidei szünet időtartamát csak a játékvezető hozzájárulásával lehet megváltoztatni.

IDŐKÉRÉS A DIÁKOLIMPIAI MÉRKŐZÉSEKEN NINCS!

8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

Előkészítés

Pénzfeldobás során, amelyik csapat a sorsoláson nyer, az eldönti, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon.

A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

A sorsoláson győztes csapatot illeti meg a második félidő kezdőrúgása.

A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek, és a másik kapura támadnak.

Kezdőrúgás

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egyik módja:

- a mérkőzés elején
- gól után
- a mérkőzés második félidejének elején

Kezdőrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

Végrehajtás

- minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia
- a kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 3 m-re vannak a labdától, amíg az játékba nem kerül
- a labdának mozdulatlanul kell a kezdőponton állnia
- a játékvezető jelt ad
- a labda akkor van játékban, ha elrúgták és előre elmozdul

Ha az egyik csapat gólt ér el, és a játékrész nem ért véget, akkor a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

Szabálysértések és büntetések

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel ismét érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A kezdőrúgás folyamatának bármely más szabálysértése esetén:

- a kezdőrúgást meg kell ismételni és előnyszabályt nem lehet alkalmazni

Labdaejtés

Ha a labda játékban van, és a játékvezetők időlegesen meg kívánják állítani a játékot a futsal játékszabályaiban más helyén nem említett okból, akkor a mérkőzés labdaejtéssel indul újra. A mérkőzés szintén labdaejtéssel indul újra, amikor a futsal játékszabályai ezt írják elő.

Végrehajtás

A játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megállításakor volt. Kivéve, ha a büntetőterületen belül állították meg a játékot, mert ebben az esetben a játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt.

A játék akkor indul újra, amikor a labda a talajt érinti a játékkeret határoló vonalakon belül. Ha a labda földet érés után, miután játékba került, elhagyja a játékkeret anélkül, hogy bármely játékos érintette volna, akkor a labdaejtést ugyanazon a helyen meg kell ismételni.

Szabálysértések és büntetések

A labdaejtést ugyanazon a helyen meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ér
- bármilyen szabálysértés történik, mielőtt a labda a talajt érinti

Ha a labda közvetlenül a kapuba jut, miután érintette a talajt és megjátszotta vagy érintette egy játékos:

- ha a labdát közvetlenül az ellenfél kapujába rúgják, akkor a játékvezetők ítélik kirúgást
- ha a labdát közvetlenül a csapat saját kapujába rúgják, akkor a játékvezetők ítélik szöglerúgást

9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

A labda játékon kívül

A labda játékon kívül van, ha:

- akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthaladt a kapu- vagy az oldalvonalon
- a játékvezetők megállítják a játékot
- a mennyezetet érinti

A labda játékban

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha:

- az egyik kapufáról vagy a keresztlécről visszapattanva a játéktéren marad

- a játéktéren tartózkodó játékvezetőkről lepattan

Fedett játéktér

A mennyezet minimális magassága 4 m, és azt a versenyszabályokban kell meghatározni.

Ha a labda a mennyezetet érinti amikor játékban van, akkor a játékot a labdát utoljára érintő csapat ellenfelének kell oldalrúgással újraindítani. Az oldalrúgást az oldalvonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb volt ahhoz a helyhez, ahol a labda érintette a mennyezetet (lásd 15. szabály – Az oldalrúgás).

10. SZABÁLY – A GÓL

Gól elérése

Gól akkor van, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt elérő csapat előzően nem sértette meg a futsal játékszabályait.

A gól érvénytelen, ha a labdát a támadó csapat kapusa a saját büntetőterületén belülről dobta vagy szándékosan ütötte a kezével vagy a karjával az ellenfél kapujába, és utoljára ő érintette vagy játszotta meg a labdát. A mérkőzés az ellenfél csapata javára megítélt kidobással indul újra.

Ha egy gól elérését követően, de még a játék újraindítása előtt a játékvezetők észlelik, hogy a gólt elérő csapat a megengedettnél eggyel több játékosal játszott vagy szabálytalanul hajtott végre egy cserét, akkor érvényteleníteniük kell a gólt. A játék a szabálytalankodó játékos ellenfele javára megítélt közvetett szabadrúgással indul újra a büntetőterület bármely pontjáról. Ha a kezdőrúgást már elvégezték, akkor a játékvezetőknek a 3. szabály alapján intézkedniük kell a vétkes játékosal szemben, de a gól érvényben marad. Ha a gólt a másik csapat szerezte, akkor azt a játékvezetőknek meg kell adniuk.

Győztes csapat

Az a csapat a győztes, amely több gólt ért el a mérkőzésen. A mérkőzés döntetlen, ha mindkét csapat egyenlő számú gólt ért el vagy nem esik gól.

11. SZABÁLY – LES

Futsalban nincs les.

12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

A szabálytalanságok és a sportszerűtlenségek a futsal játékszabályainak olyan szabálysértései, amelyek büntetése a következő:

Szabálytalanságok

A szabálytalanságok közvetlen szabadrúgással, büntetőrúgással vagy közvetett szabadrúgással büntetendők.

Közvetlen szabadrúgással büntetendő szabálytalanságok

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét, a játékvezetők megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott mértékű erőbevetéssel:

- megrúgja vagy megkísérli megrúgni az ellenfelet
- elgáncsolja az ellenfelet
- nekiugrik az ellenfélnek
- testtel támadja az ellenfelet
- megüti vagy megkísérli megütni az ellenfelet
- ellöki az ellenfelet
- lábbal támadja az ellenfelet

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha egy játékos elköveti a következő három szabálysértés valamelyikét:

- az ellenfelet visszatartja
- az ellenfelet leköpi
- szándékosan kézzel érinti a labdát (kivéve a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapust)

A közvetlen szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt. (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságok

Büntetőrúgás jár, ha a felsorolt tíz szabálysértés valamelyikét egy játékos a saját büntetőterületén követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

Közvetett szabadrúgással büntetendő szabálysértések

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a kapus elköveti a következő négy szabálysértés valamelyikét:

- kézzel vagy lábbal négy másodpercnél tovább birtokolja a labdát saját térfelén
- a labda korábbi megjátszása után a saját térfelén ismét érinti a csapattársa által szándékosan hozzájátszott labdát anélkül, hogy azt az ellenfél játékosa megjátszotta vagy érintette volna
- saját büntetőterületén belül kézzel érinti a csapattársa által szándékosan hozzárúgott labdát
- saját büntetőterületén belül kézzel érinti a labdát, amit közvetlenül az egyik csapattársa által elvégzett oldalrúgásból kapott

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha a játékvezetők véleménye szerint egy játékos:

- veszélyesen játszik az ellenfél jelenlétében
- akadályozza az ellenfél mozgását
- gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon

- saját csapattársával szemben elköveti azon kilenc szabálysértés valamelyikét, amely az ellenféllel szemben elkövetve közvetlen szabadrúgással büntetendő
- bármilyen más, a 12. vagy az összes többi szabályban előzőleg nem említett szabálysértést követ el, amelynél a játékot meg kell állítani egy játékos figyelmeztetése vagy kiállítása céljából

A közvetett szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt. (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

Sportszerűtlenség

A sportszerűtlenség figyelmeztetéssel vagy kiállítással büntetendő.

Fegyelmezési szankciók

A sárga kártyát annak a közlésére használják, hogy egy játékos vagy cserejátékos figyelmeztetésben részesült.

A piros kártyát annak a közlésére használják, hogy egy játékost vagy cserejátékost kiállítottak.

Piros és sárga kártya csak játékosnak vagy cserejátékosnak mutatható fel. A megfelelő kártyát nyilvánosan kell felmutatni, csak a pályán, ha már a mérkőzés elkezdődött. Más esetekben a játékvezetőknek szóban kell tájékoztatniuk a játékosokat és a csapatvezetőket a meghozott fegyelmezési szankciókról.

A játékvezetőknek attól a pillanattól van joguk a fegyelmezési szankciók alkalmazására, amikor a mérkőzés előtt belépnek a játéktér helyiségébe, egészen addig, amíg elhagyják azt.

Az a játékos, aki, akár a játéktéren akár azon kívül, figyelmeztetést vagy kiállítást maga után vonó szabálysértést követ el ellenféllel, csapattárral, a játékvezetőkkel vagy bármely más személlyel szemben, az a szabálysértés természetének megfelelően büntetendő.

Figyelmeztetéssel járó szabálysértések

Figyelmeztetés jár annak a játékosnak, aki elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét:

- sportszerűtlen magatartás
- szavakkal vagy mozdulatokkal tiltakozik
- a futsal játékszabályainak sorozatos megsértése
- a játék újraindításának késleltetése
- az előírt távolság be nem tartása szögletűrúgásnál, szabadrúgásnál vagy oldalrúgásnál (védőjátékosok)
- belépés vagy visszatérés a játéktérre a játékvezetők engedélye nélkül, és a csere végrehajtásának megsértése
- a játéktér szándékos elhagyása a játékvezetők engedélye nélkül

Figyelmeztetés jár annak a cserejátékosnak, aki elköveti a következő négy szabálytalanság valamelyikét:

- sportszerűtlen magatartás
- szavakkal vagy mozdulatokkal tiltakozik
- a játék újraindításának késleltetése
- játéktérre lépés a csere végrehajtásának megsértésével

Kiállítással járó szabálysértések

Kiállítandó az a játékos és cserejátékos, aki elköveti a következő hét szabálysértés valamelyikét:

- súlyos szabálytalanság
- erőszakos cselekedet

- az ellenfél vagy bármely más személy lekövése
- az ellenfél meggátolása gól elérésében vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítése a labda szándékos kezezésével (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra)
- a kapura törő ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megsemmisítése szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálysértéssel
- goromba, durva vagy sértő kifejezések, illetve mozdulatok használata
- ugyanazon a mérkőzésen egy második figyelmeztetés begyűjtése

Kiállítandó az a cserejátékos, aki elköveti a következő szabálysértést:

- gól vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megsemmisítése

A kiállított játékosnak és cserejátékosnak el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát.

Rendelkezés: - A kiállított játékos tovább nem vehet részt a játékban, és a cserepadon sem foglalhat helyet. Csapata azonban a kiállítás után 2 perccel kiegészülhet. A kiállított játékos csapata következő mérkőzésén nem szerepelhet.

13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

A szabadrúgások fajtái

A szabadrúgás közvetlen vagy közvetett lehet.

A közvetlen szabadrúgás

Jelzés

A játékvezető vízszintesen tartott karjával abba az irányba mutat, amerre a szabadrúgást el kell végezni, másik kezével pedig a talajra mutat.

A labda a kapuba kerül

- ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, gólt kell ítélni
- ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, akkor szögletűgást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

A közvetett szabadrúgás

Jelzés

A közvetett szabadrúgást a játékvezetők karjuk fejük fölé emelésével jelzik. Karjukat addig tartják felemelve, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

A labda a kapuba kerül

Csak akkor érhető el gól, ha a labda másik játékost érint, mielőtt a kapuba kerül:

- ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, akkor kidobást kell ítélni
- ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, akkor szögletűgást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

Végrehajtás

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia.

A szabadrúgás helye

Szabadrúgás a büntetőterületen kívül

- az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- a labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult
- A szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálysértés történt, vagy onnan (a szabálysértésnek megfelelően), ahol a labda volt, amikor a szabálysértést elkövették

Közvetlen vagy közvetett szabadrúgás a védőcsapat javára a büntetőterületen:

- Az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- Az ellenfél minden játékosának a büntetőterületen kívül kell lennie, amíg a labda nincs játékban
- A labda akkor van játékban, amikor közvetlenül a büntetőterületen kívülre rúgták
- A büntetőterületen belül megítélt szabadrúgás a büntetőterület bármely pontjáról elvégezhető

Közvetett szabadrúgás a támadócsapat javára:

- az ellenfél minden játékosának legalább 5 m-re kell lennie a labdától, amíg az nincs játékban
- a labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult
- a büntetőterületen belül megítélt közvetett szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonal azon pontjáról kell elvégezni, amelyik a legközelebb esik a szabálysértés helyéhez

Szabálysértések és büntetések

Ha szabadrúgás elvégzésekor az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szabadrúgást meg kell ismételni és a szabálytalankodó játékost figyelmeztetni kell, kivéve, ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy más, büntetőrúgással büntetendő szabálysértést követnek el.
- ha szabadrúgással büntetendő szabálysértést követnek el, akkor a játékvezetők eldöntik, hogy az eredeti szabálysértést, vagy az utólag elkövetettet büntetik.

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez a saját büntetőterületéről és a labdát nem rúgják közvetlenül a büntetőterületen kívülre:

- a szabadrúgást meg kell ismételni

Ha a szabadrúgásra jogosult csapat négy másodpercnél hosszabb idő alatt végzi el a szabadrúgást:

- a játékvezetők közvetett szabadrúgást ítélnak az ellenfél javára arról a helyről, ahonnan a játékot újra kellett volna indítani (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Mezőnyjátékos által végzett szabadrúgás

Ha a szabadrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a szabadrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés a szabadrúgást végző játékos csapatának büntetőterületén belül történt

Kapus által végzett szabadrúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- cserélnek.

14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS

Büntetőrúgás ítélendő az ellen a csapat ellen, amely elköveti a közvetlen szabadrúgást maga után vonó tíz szabálysértés valamelyikét a saját büntetőterületén belül, amikor a labda játékban van.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Büntetőrúgás végrehajtására a félidők vége után is időt kell adni.

A labda és a játékosok helyzete

A labdát:

- a büntetőpontra kell helyezni

A büntetőrúgást végrehajtó játékost:

- egyértelműen azonosítani kell

A védőcsapat kapusának:

- a kapuvonalon a kapufák között, a rúgó játékoskal szemben kell maradnia a rúgás elvégzéséig

A rúgó játékoson kívül a többi játékosnak:

- a játéktéren
- a büntetőterületen kívül
- a büntetőpont mögött
- a büntetőponttól legalább 5 m távolságra kell elhelyezkedni

Végrehajtás

- miután minden játékos a szabály által előírt helyen tartózkodik, az egyik játékvezető jelt ad a büntetőrúgás végrehajtására
- a büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell elrúgnia
- a labda akkor van játékban, amikor elrúgták és előre elmozdult

A rendes játékidőben, valamint a meghosszabbított időben rúgott vagy megismételt büntető esetén gólt kell ítélni, ha a labda, mielőtt áthalad a kapufák között és a keresztléc alatt:

- érinti az egyik vagy mindkét kapufát, a keresztlécet vagy a kapust

A játékvezetők döntenek el, hogy mikor tekintendő a büntetőrúgás végrehajottnak.

Szabálysértések és büntetések

Ha a büntetőrúgást végző játékos nem előre rúgja el a labdát:

- a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással a büntetőpontról (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a büntetőrúgás végrehajtása során a labdát az előzőleg azonosított játékos csapattársa rúgja el:

- a játékvezetők megállítják a játékot, sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetik a vétkes játékost, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással a büntetőpontról (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a játékvezetők jelt adnak a büntetőrúgás végrehajtására és mielőtt a labda játékban van, a következők egyike történik:

A büntetőrúgást végző játékos csapattársa megsérti a futsal játékszabályait:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda a kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni
- ha a labda nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, és elrendelik a mérkőzés újraindítását a védő csapat javára megítélt közvetett szabadrúgással arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

A védő csapat játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a játékvezetők engedjék a rúgás elvégzését
- ha a labda kapuba jut, gólt ítélnék
- ha a labda nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni

A védőcsapat egy vagy több játékosa és a támadócsapat egy vagy több játékosa megsérti a futsal játékszabályait:

- a rúgást meg kell ismételni

Ha a büntetőrúgás elvégzése után:

A rúgó játékos ismét érinti (nem kézzel) a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye).

A rúgó játékos a labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Az előrehaladó labdát külső személy érinti:

- a rúgást meg kell ismételni

A labda a keresztlécről, a kapufákról vagy a kapusról a játéktérre pattan, és ekkor külső személy érinti:

- a játékvezetők megállítják a játékot
- a játék labdaejtéssel indul újra arról a helyről, ahol a külső személy érintette a labdát, kivéve, ha az a büntetőterületen belül történt, mert ebben az esetben az egyik játékvezető a büntetőterületet határoló vonalnak azon a pontján ejti a labdát, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt

A labda játékban van, és kipukkad vagy alkalmatlanná válik, mielőtt érinti a kapufákat, a keresztlécet vagy más játékost:

- a rúgást meg kell ismételni

- cserélnek.

15. SZABÁLY – AZ OLDALRÚGÁS

Az oldalrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

Oldalrúgás ítélendő annak a csapatnak a javára, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette a labdát, amikor az akár földön, akár levegőben, teljes terjedelmével keresztezte az oldalon vagy érintette a mennyezetet.

Oldalrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

A játékosok helyzete

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren
- legalább 5 m távolságra kell lenniük az oldalrúgás helyétől

Végrehajtás

A végrehajtásnak egyetlen módja van:

- oldalrúgás

Az oldalrúgás testhelyzete

Az oldalrúgás elvégzésének pillanatában a rúgást végző játékos:

- egyik lába az oldalon vagy a játéktéren kívül a talajon van
- a mozdulatlanul álló labdát arról a pontról rúgja el, ahol az elhagyta a játékteret vagy ettől a ponttól 25 cm-nél nem távolabbról, a játéktéren kívülről
- a labdát négy másodpercen belül játékba hozza, amint erre készen áll

A labda akkor van játékban, amikor bekerül a játéktérre.

Szabálysértések és büntetések

Ha oldalrúgás elvégzésekor az ellenfél játékosa az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- az oldalrúgást meg kell ismételni és a vétkes játékost figyelmeztetni kell, kivéve, ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy az oldalrúgást végző csapat ellenfele olyan szabálysértést követ el, ami szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő

Ha egy ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza az oldalrúgást végző játékost:

- az ellenfél játékosát sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetni kell

Az oldalrúgás végrehajtásának más megsértése esetén:

- az oldalrúgást az ellenfél egyik játékosa végzi el

Mezőnyjátékos által végzett oldalrúgás

Ha az oldalrúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha az oldalrúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés az oldalrúgást végző játékos csapatának büntetőterületén belül történt

Kapus által végzett oldalrúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus csapatának büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

16. SZABÁLY – A KIDOBÁS

A kidobás a játék újrakezdésének egyik módja.

Kidobás ítélandó, amikor a labda, utoljára a támadó csapat játékosát érintve, teljes terjedelmével, akár földön akár levegőben áthalad a kapuvonalon, és nem esik gól a 10. szabály értelmében.

Kidobásból közvetlenül nem érhető el gól.

A játékosok helyzete

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren és a kidobást végző csapat büntetőterületén kívül kell lenniük, amíg a labda nincs játékban

Végrehajtás

- a labdát a védő csapat kapusa dobja ki saját büntetőterületének bármely pontjáról
- a védő csapat kapusa négy másodpercen belül elvégzi a kidobást, amint erre készen áll
- a labda akkor van játékban, amikor a védő csapat kapusa közvetlenül a büntetőterületen kívülre dobta

Szabálysértések és büntetések

Ha a labda kidobásból nem kerül közvetlenül a büntetőterületen kívülre:

- a kidobást meg kell ismételni, de a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a kapus újra készen áll az ismétlésre

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus csapatának büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a szabálysértés a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát saját térfelén ismét érinti, miután azt az egyik csapattársa szándékosan hozzájátszotta anélkül, hogy azt az ellenfél egyik játékosa érintette vagy megjátszotta volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha nem végzik el a kidobást négy másodperc alatt:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a büntetőterületet határoló vonal azon pontjáról, amelyik a legközelebb esik a szabálysértés helyéhez (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kidobás elvégzésekor támadó játékos van a büntetőterületen belül:

- a kidobást meg kell ismételni, ha bármelyik támadó játékos érinti a labdát vagy megakadályozza a kidobás megfelelő elvégzését

E szabály minden más megsértésekor:

- a kidobást meg kell ismételni. Ha a szabálysértést a kidobást végző csapat követi el, akkor a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a kapus újra készen áll az ismétlésre
- cserélnek.

17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS

A szögletrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

Szögletrúgás ítélandó, amikor a labda, utoljára a védő csapat játékosa érintve, teljes terjedelmével, akár földön, akár levegőben áthalad a kapuvonalon, és nem esik gól a 10. szabály értelmében.

Szögletrúgásból csak az ellenfél csapatával szemben érhető el közvetlenül gól.

A labda és a játékosok helyzete

A labdának:

- abban a sarokívben kell lenni, amelyik közelebb van ahhoz a ponthoz, ahol a labda keresztezte a kapuvonalat

Az ellenfél játékosainak:

- a játéktéren, a sarokívtől legalább 5 m távolságban kell lenniük, amíg a labda nincs játékban

Végrehajtás

- a labdát a támadó csapat egyik játékosának kell elrúgnia

- a rúgást végző csapatnak négy másodpercen belül játékba kell hoznia a labdát, amint készen állnak rá
- a labda akkor van játékban, amikor elrúgták és elmozdult

Szabálysértések és büntetések

Ha a szöglerúgás elvégzésekor az ellenfél játékosa az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szöglerúgást meg kell ismételni és a vétkes játékost figyelmeztetni kell, kivéve ha előnyszabályt lehet alkalmazni vagy a védőcsapat olyan szabálysértést követ el, ami szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a szöglerúgást végző játékost:

- az ellenfél játékost sportszerűtlen magatartás miatt figyelmeztetni kell

Ha nem végzik el a szöglerúgást négy másodperc alatt:

- kidobást kell ítélni az ellenfél csapatának javára

A végrehajtás vagy a labda helyére vonatkozó előírások más megsértése esetén:

- a szöglerúgást meg kell ismételni. Ha a szabálysértést a szöglerúgást végző csapat követi el, akkor a négy másodperc számolása nem indul újra, hanem folytatódik, amint a rúgást végző játékos újra készen áll az ismétlésre

Mezőnyjátékos által végzett szöglerúgás

Ha a rúgást végző játékos a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a rúgást végző játékos a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- büntetőrúgás jár, ha a szabálysértés a rúgást végző játékos csapatának büntetőterületén belül történt

Kapus által végzett szöglerúgás

Ha a kapus a játékban lévő labdát ismét érinti (nem kézzel), mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

Ha a kapus a játékban lévő labdát szándékosan kézzel érinti, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha a szabálysértés a kapus csapatának büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)
- ha a szabálysértés a kapus csapatának büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálysértés történt (lásd 13. szabály – A szabadrúgás helye)

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

Büntetőpontról végzett rúgások

A versenyszabályok megengedhetik a büntetőpontról végzett rúgásokat a következőkben meghatározottaknak megfelelően.

Végrehajtás

- a játékvezető kijelöli azt a kaput, amelynél a rúgásokat elvégzik
- a játékvezető pénzfeldobással sorsol, és amelyik csapatkapitány a sorsoláson nyer, az eldönti, hogy csapata az első vagy a második rúgást végzi
- a játékvezető feljegyzést vezet a rúgásokról

Mindkét csapat öt-öt rúgást végez, figyelembe véve az alábbi feltételeket:

- a csapatok felváltva végzik a rúgásokat
- ha az egyik csapat – az öt-öt rúgás befejezése előtt – több gólt ér el, mint amennyit az ellenfél öt rúgással elérhetne, akkor a rúgásokat abba kell hagyni
- ha mindkét csapat elvégezte az öt rúgást és egyforma számú gólt rúgott, vagy egyik sem rúgott gólt, akkor a rúgások az eddigi rendben folytatódnak, amíg, mindkét csapat egyenlő számú rúgása mellett, az egyik csapat több gólt ért el, mint a másik
- minden játékos és cserejátékos jogosult részt venni a büntetőrúgásokban
- a büntetőpontról végzett rúgások során bármelyik játékos helyet cserélhet a kapussal
- minden rúgást más játékos végez el. Egy játékos addig nem rúghat ismét, amíg mindegyik rúgásra jogosult játékos el nem végzett egy rúgást
- a büntetőpontról végzett rúgások során az ebben részvételre jogosult játékosok bármelyike helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy ezt a játékvezetőnek bejelentették és a játékos felszerelése megfelelő
- a büntetőpontról végzett rúgások során csak a rúgásra jogosult játékosok, beleértve a kapusokat és a játékvezetőket tartózkodhatnak a játéktéren
- a rúgást végző játékoson és a két kapuson kívül minden rúgásra jogosult játékosnak a másik térfélen kell tartózkodnia
- a rúgást végző játékos csapata kapusának a cserezónákkal ellentétes oldalon, a játéktéren, a büntetőponttal egyvonalon és attól legalább 5 m-re kell tartózkodnia
- ha a mérkőzés végén, de még a rúgások megkezdése előtt az egyik csapatnak több játékosa van, beleértve a cserejátékosokat is, mint az ellenfelének, akkor annak a csapatnak a létszámát le kell csökkenteni, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, és a csapatkapitánynak tájékoztatnia kell a játékvezetőt azon játékosok nevééről és mezszámáról, akik nem vesznek részt a rúgásokban
- ha egy csapatnak csökkentenie kell a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, akkor lehetőség van arra, hogy a rúgásra jogosult játékosok közül a kapusokat kizárják

- egy kapus, akit kizártak a rúgásra jogosult játékosok közül, és azért nem végez rúgást a büntetőpontról, mert csapatának csökkentenie kellett a létszámát, hogy az megfeleljen az ellenfél játékos-létszámának, valamint a technikai zónában van, bármikor helyet cserélhet saját csapatának kapusával
- a büntetőpontról végzett rúgások megkezdése előtt a játékvezetőnek meg kell győződnie arról, hogy mindkét csapatból ugyanannyi rúgásra jogosult játékos maradt a másik térfelel

Fegyelmi rész

- az a játékos, akit egy mérkőzésen kiállítottak, automatikusan a következő mérkőzésen nem játszhat /kétperces kiállítás, piros kártya, kétszeri sárga kártya/,
- ha ugyanazt a játékost újból kiállították /kétperces kiállítás, piros kártya, kétszeri sárga kártya/, akkor ő a következő két mérkőzésen nem játszhat /ha újra kiállították, akkor három mérkőzésen nem játszhat, és így tovább/,
- ha egy játékos a mérkőzésen sárga kártyás figyelmeztetésben részesül, akkor a következő mérkőzésen játszhat,
- ha egy játékos a játékvezetőt megütötte, megrúgta, leköpte, akkor ez a játékos tovább nem játszhat a Szövetség rendezvényein /eltiltásának időtartamát fegyelmi tárgyaláson kell eldönteni/
- ha egy mérkőzés a játékvezetővel szembeni tettelegességgel zárul, akkor a vétkes csapatot a tornáról ki kell zárni, eredményeit meg kell semmisíteni.

Mérkőzéseken szerezhető pontok

- a mérkőzésen győztes csapat 3 pontot, a vesztes 0 pontot kap
- a csoportmérkőzések során döntetlen esetén 3-3 hatméteres büntetőrúgás következik. Az így győztes 2 pontot, a vesztes 1 pontot kap.
- helyosztóknál döntetlen esetén 3-3 hatméteres büntetőrúgás következik. Amennyiben ez sem dönt, akkor további büntetők következnek az első hibáig, melyet azok a játékosok végezhetnek el, akik az első három büntetőrúgásnál nem szerepeltek.